

ÍNDICE DE CONTENIDOS

Manual Práctico NX7 CAD

INTRODUCCIÓN Y MODELADO

CAPÍTULO 1 – INICIACIÓN A NX

- 1.1. Cómo entrar en NX
- 1.2. Cómo salir de NX
- 1.3. Manipulación de archivos
- 1.4. Sistemas de coordenadas
- 1.5. Gestión y uso de capas
- 1.6. Disposición de pantalla
- 1.7. Información de elementos
- 1.8. Análisis
- 1.9. Preferencias

CAPÍTULO 2 – HERRAMIENTAS GENERALES DE NX

- 2.1. Barras de herramientas
- 2.2. Roles
- 2.3. La navegación con el ratón
- 2.4. Métodos de selección
- 2.5. Vistas

CAPÍTULO 3 – CONSTRUCTOR DE PUNTO, DE PLANO Y DE VECTOR

- 3.1. Constructor de punto
- 3.2. Constructor de plano y de vector

CAPÍTULO 4 – OPERACIONES DE MODELADO

- 4.1. Sólidos primitivos
- 4.2. Operaciones booleanas
- 4.3. Menú de posicionamiento
- 4.4. Elementos de referencia
- 4.5. Agujeros, cajas, resaltes y ranuras
- 4.6. Operaciones de figura
- 4.7. Figuras de copia
- 4.8. Otras operaciones
- 4.9. Edición de objetos
- 4.10. Ejercicio explicativo. Edición de objetos

CAPÍTULO 5 – CURVAS

- 5.1. Curvas
- 5.2. Curvas básicas
- 5.3. Spline
- 5.4. Edición de curvas
- 5.5. Ejercicio explicativo

CAPÍTULO 6 – CROQUIS

- 6.1. Introducción a croquis
- 6.2. Crear croquis
- 6.3. Crear geometría de croquis
- 6.4. Herramientas del croquis / Restringir croquis
- 6.5. Ejercicio explicativo

CAPÍTULO 7 – OPERACIONES DE MODELADO BASADAS EN CURVAS

- 7.1. Extrusión
- 7.2. Revolución
- 7.3. Barrido a lo largo de guía
- 7.4. Barrido variacional

CAPÍTULO 8 – TRANSFORMACIONES DE OBJETOS

- 8.1. Transformar
- 8.2. Geometría de copia
- 8.3. Ejercicio explicativo. Mover objeto
- 8.4. Ejercicio explicativo. Copia de geometría

CAPÍTULO 9 – MODELADO SINCRÓNICO

- 9.1. Modo libre de historial
- 9.2. Opciones de modelado sincrónico
- 9.3. Comandos Reutilizar
- 9.4. Comandos de transformación geométrica
- 9.5. Control de dimensiones
- 9.6. Cáscara adaptativa
- 9.7. Otros comandos de modelado sincrónico
- 9.8. Ejercicio explicativo. Copiar cara

CAPÍTULO 10 – EXPRESIONES

- 10.1. Conceptos generales
- 10.2. Tipos de expresiones
- 10.3. Crear expresiones
- 10.4. Usar expresiones
- 10.5. Ejercicio explicativo

DIBUJO EN PLANO y PMI

CAPÍTULO 11 – DIBUJO EN PLANO

- 11.1. Conceptos generales
- 11.2. Creación y adición de un nuevo dibujo
- 11.3. Edición de un dibujo
- 11.4. Añadir vistas a un dibujo
- 11.5. Configuración global de preferencias de vista
- 11.6. Añadir una vista ortográfica
- 11.7. Símbolos personalizados
- 11.8. Crear croquis en dibujo en plano
- 11.9. Crear dimensiones
- 11.10. Creación de texto. Anotaciones
- 11.11. Tabla de agujeros
- 11.12. Relación de Objeto - Acción

CAPÍTULO 12 – PMI: Product and Manufacturing Information

- 12.1. Activar PMI
- 12.2. Procedimiento general

SUPERFICIES

CAPÍTULO 13 – SUPERFICIES

- 13.1. Figuras de forma libre e iconos
- 13.2. Conceptos básicos
- 13.3. Preferencias de modelado
- 13.4. Selección de las cadenas
- 13.5. Concepto de continuidad

CAPÍTULO 14 – CURVAS AVANZADAS

- 14.1. Barra de herramientas Curva
- 14.2. Ejercicio explicativo. Proyectar una Spline

CAPÍTULO 15 – GENERACIÓN DE SUPERFICIES

- 15.1. Superficies mediante curvas (por curvas de paso)
- 15.2. Concepto de alineación
- 15.3. Operaciones de superficie de salida
- 15.4. Concepto de continuidad
- 15.5. Creación del cuerpo
- 15.6. Superficies regladas
- 15.7. Superficies mediante mallado de curvas
- 15.8. Superficies por barrido
- 15.9. Superficie de sección
- 15.10. Ejercicio explicativo

CAPÍTULO 16 – OPERACIONES SOBRE SUPERFICIES

- 16.1. Barra de herramientas Figura
- 16.2. Barra de herramientas Superficie

CAPÍTULO 17 – EDICIÓN DE SUPERFICIES

ENSAMBLAJES

CAPÍTULO 18 – INTRODUCCIÓN A ENSAMBLAJES

- 18.1. Definiciones y descripciones
- 18.2. Opciones de carga
- 18.3. El navegador de montaje
- 18.4. Diseño en contexto

CAPÍTULO 19 – FUNCIONES DE ENSAMBLAJES

- 19.1. El navegador de montaje

CAPÍTULO 20 – CERRAR, REABRIR Y REEMPLAZAR COMPONENTES

- 20.1. Cerrar componentes de ensamblaje
- 20.2. Reabrir componentes
- 20.3. Sustituciones de componentes

CAPÍTULO 21 – DISEÑO DE ENSAMBLAJES

- 21.1. Diseño de ensamblajes Top-Down
- 21.2. Diseñar en el contexto del ensamblaje
- 21.3. Introducción al diseño entre piezas

CAPÍTULO 22 – RESTRICCIONES DEL ENSAMBLAJE

- 22.1. Restricciones del ensamblaje
- 22.2. Condiciones de acoplamiento
- 22.3. Mover componentes

CAPÍTULO 23 – CONJUNTOS DE REFERENCIA

- 23.1. Conceptos generales
- 23.2. Utilizar conjuntos de referencia
- 23.3. Crear conjuntos de referencia
- 23.4. Información del conjunto de referencia

CAPÍTULO 24 – OPERACIONES SOBRE ENSAMBLAJES

- 24.1. Simetría de ensamblajes
- 24.2. Componentes flexibles. Piezas deformables
- 24.3. Matrices de componente
- 24.4. Corte de ensamblaje
- 24.5. Ejercicio explicativo

CAPÍTULO 25 – EXPRESIONES ENTRE PIEZAS

- 25.1. Tipos de expresiones entre piezas
- 25.2. Crear expresiones entre piezas
- 25.3. Sugerencias y prácticas recomendadas

CAPÍTULO 26 – FAMILIAS DE PIEZA

- 26.1. Capacidades y conceptos generales
- 26.2. Cuadro de diálogo Familias de pieza
- 26.3. Añadir miembros de una familia a un ensamblaje

CAPÍTULO 27 – GESTIÓN DE INFORMACIÓN EN MONTAJES

- 27.1. Navegador de relaciones de NX
- 27.2. Informes adicionales de ensamblajes
- 27.3. Ejercicio explicativo

CAPÍTULO 28 – HERRAMIENTAS HD3D

- 28.1. Elaboración de informes visuales
- 28.2. Ejercicio explicativo
- 28.3. Verificación integral
- 28.4. Ejercicio explicativo

EJERCICIOS

APÉNDICE I – EJERCICIOS PROPUESTOS***ANEXOS***

APÉNDICE II – GTAC Siemens PLM Software

1. Servicios GTAC. Global Technical Access Center
2. Siemens PLM Software – WebKey
3. UGSolutions Server
4. Siemens PLM Software

APÉNDICE III – Glosario